



Congresso brasileiro de dor - estaremos lá!

Nessa próxima semana, a SBED organiza o 14º Congresso Brasileiro de Dor. Nosso blog estará presente com um estande e fará uma apresentação sobre o uso de recursos da tecnologia da informação no campo da Educação em Dor.

O [14º.CBDOR](#) reúne centenas de profissionais da saúde em torno da DOR. Organizado pela [SBED](#) (Sociedade Brasileira para Estudo da Dor), são quase 600 atividades, sendo palestras a maioria delas. Bastante eclético, o programa vai de 19 a 22 de Junho, no Centro de Convenções Frei Caneca, em São Paulo.

O blog estará presente com um estande individual, onde irei mostrar os principais produtos de uma empreitada filantrópica iniciada há dois anos.

Enfim, por uma série de motivos - o fato de ter controlado uma dor crônica que me infernizou a vida durante décadas, foi um deles - naquela época decidi divulgar o enorme volume de informações colhidas e ruminadas enquanto estudava como sair do buraco em que estava.

O blog foi a guarida que achei para abrigar os produtos então começando a se perfilar na minha

mente.

O [Jogo Alívio](#) foi o primeiro deles. Um invento inédito, sem nada parecido com que se comparar no mundo, este aplicativo educacional me permitiu provar uma hipótese: num país de proporções continentais, com mais de 200 milhões de habitantes... pretender levar conhecimento sobre a dor a quem a sofre através de palestras, congressos ou mesmo sites e blogs, é uma ilusão. Por louvável que o esforço seja, não chega a ser uma gota no oceano. *Hopeless*. Desista. Adeus.

Noutras palavras, sem o recurso da internet, nada feito. Ao menos no que diz respeito a levar até centenas de milhares de pessoas, didaticamente e interativamente, informações sobre a dor e seu gerenciamento. *Capito?*

Capito. Então, no dia tal 7 de Novembro de 2018, lá se foi o [Jogo Alívio](#), sendo clicado nas plataformas [Apple](#) e [Google](#).

E pelo visto, deu certo. Hoje ele já foi baixado mais de 25.000 vezes.

Nessa semana teremos o Jogo Alívio na rede, em versão aperfeiçoada. Jogo Alívio 2.0, vai. Mais veloz e menos complicada que a versão original, ela também incorpora - além dos segmentos Básico, Intermediário, Avançado e Neurociência - um outro dedicado a DOR FEMININA. Ou melhor, as (muitas) dores femininas. Na montagem, convém destacar, eu tive o prazer de contar com a inestimável colaboração de dois professores da Faculdade de Medicina de Ribeirão Preto/USP.

Ah, e tem mais outra coisa. No dia 20, às 17hs, no [14º.CBDOR](#), o blog irá apresentar o tema "Educação: usando recursos mediados por tecnologias da informação". O Jogo Alívio e mais outros quatro "produtos" educacionais, todos inéditos e *Made-by-Nós-Mesmos*, virão à tona. "Produtos" oferecidos de graça aos profissionais da saúde que decidirem usá-los terapeuticamente, em prol da saúde de seus pacientes. Compareça, se puder. E se não puder, e estiver interessado, não hesite em entrar em contato. Acredite, haverá uma resposta.